

Inhalt

Begriffe	Vektoren, Pixel, Schriften, Farbsysteme	— 1
Ansicht	Überblick Bildschirm, Ansichtsmenü, Einrichtung des Systems	— 2
Dateieigenschaften	Menü Bild (Ausschnitt-Editor, Bildmodi), Dateiverwaltung	— 3
Bewegung	Werkzeug für schnelle Mausektionen bei der Objekterstellung	— 4
Grundformen	Zoom, Objekterstellung, Ellipsen, Rechtecke, Polygone, Linien	— 5
Strecken	Bezier, Verbindungen, Knotenbearbeitung	— 6
Fehlerbehandlung	Rückgängig, Pinselstrich wiederholen, Abschwächen, Radierer, Löschen	— 7
Farben	Füllungen (schnelle Anwendung, Varianten Oberflächen), Malen	— 8
Pinseleinstellungen	Attribute (Spitzen-, Stricheigenschaften, Tupfer, Struktur, Orbits, Farbvariation)	— 9
Maleffekte	Attribute (gezielt Effekte mit dem Pinsel anwenden)	— 10
Bildkorrekturen	Künstlerische Medien, Klonen, Rote Augen, Retusche	— 11
Masken erstellen	Arten, Maskenpinsel, Maskenkombinationen	— 12
Masken bearbeiten	Kanäle, Menü Maske (Laden, Ausrichten, Maskenumriss, Objektfenster)	— 13
Objekte	Menü Objekte (Zuschneidemaske, Anordnung, Kombinieren, Randpixel, Verlauf)	— 14
realistische Darstellung	Transparenz (interaktive, Farbtransparenz), Schatten	— 15
Text	Grafische Texte (Textwerkzeuge, Texte auf Strecken), Linsen	— 16
Filter	Bild Menü (Farben), Anpassen Menü (Bildanpassungseditor, Beschreibung der Filter)	— 17
Effekte	Bild Menü (Beschreibung aller Effekte – Anpassung der Pixelstrukturen)	— 19
Export	Filme, Umwandlungsparameter für den Export	— 25
Webinhalte	Rollover, HTML-Export, Teilbilder	— 26